

Spotkanie 1 / Wprowadzenie - Celem pierwszego spotkania jest pokazanie potencjału jaki daje technologia blockchain, tokenizacja w tym ekonomia 2.0, nowe możliwości finansowania oraz podejście do budowania startupu, itp.

- Czym jest Blockchain
- Jaki problem rozwiązuje blockchain?
- Blockchain w biznesie
- Kiedy wdrażać blockchain?
- Korzyści i wyzwania
- Web 3.0 i ekonomia 2.0
- Startups

Spotkanie 2 / Rozwinięcie - Celem tego spotkania będzie zapoznanie studentów z pojęciami, których się dziś używa.

- Web 3.0
- P2P
- dApp
- Token Economy
- DeFi
- Staking
- NFT
- Metaverse
- IDO
- DEX/CEX

Spotkanie 3 / Przypadki użycia - Celem tego spotkania jest zaproszenie firm/startupów, które wdrożyły lub wdrażają technologię blockchain w różnych obszarach zastosowania.

- Nieruchomości
- Muzyka
- Sport
- Gaming
- Supply chain
- Tokenizacja
- Finanse
- Medycyna

Spotkanie 4/5/6 Praktyka - Celem tego spotkania jest nauka 3 wybranych technologii. Mamy tutaj blockchain publiczny: BSV, ETH oraz prywatny HLF. Na podstawie przedstawionych 3 technologii i wiedzy biznesowej studenci będą mogli zbudować swój PoC.

- BSV (Bitcoin SV)
- ETH (Ethereum)
- HLF (Hyperledger Fabric)