

Zapraszamy do udziału w badaniach dotyczących gier komputerowych realizowanych na Wydziale Psychologii i Kognitywistyki UAM. Za udział w badaniach przewidziane jest wynagrodzenie.

Osoby zainteresowane udziałem w realizowanych projektach prosimy o zapisanie się na listę ochotników.

Dodatkowo, osoby, które chciałyby wziąć udział w aktualnie realizowanym projekcie dotyczącym gry League of Legends: Wild Rift, proszone są o wypełnienie obu formularzy.

1. Aktualny projekt – League of Legends: Wild Rift

Prowadzimy obecnie rekrutację do projektu badawczego dotyczącego gry *League of Legends: Wild Rift*. Każdy uczestnik otrzymuje wynagrodzenie w wysokości 140 PLN na osobę za udział w dwóch sesjach badania. Zgłaszać mogą się dwójki graczy. Wystarczy znajomość gry na poziomie początkującym. Formularz zgłoszeniowy: <https://forms.office.com/e/HRVRPmpCZu>

2. Lista ochotników

Zapisy na listę ochotników w celu otrzymywania informacji o nowych projektach badawczych:

<https://forms.office.com/e/LjkgEAbazt>

Dane kontaktowe kierownika projektu: dr hab. Łukasz D. Kaczmarek, prof. UAM, Laboratorium Psychofizjologii: Gaming & Streaming. Wydział Psychologii i Kognitywistyki. Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu. Ul. Szamarzewskiego 89AB, 60-568 Poznań. E-mail: lkacz@amu.edu.pl.