

eduSPACE

kompetencje (do) przyszłości

7-10 kwietnia 2025 r.



I Dni Dydaktyki Akademickiej eduSPACE

Kompetencje (do)przyszłości

9.04.2025, godz. 11:45, Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu

sala 2.21, [budynek D](#)

WARSZTAT DLA STUDENTÓW

Hackathon – część 1: Jak znajdować, badać i definiować problemy oraz zamieniać je na szanse do wykorzystania?

dr Marcin Bielicki

Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu

e-mail: marcin.bielicki@ue.poznan.pl

dr Natalia Gluza

Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu

e-mail: natalia.gluza@ue.poznan.pl

Opis warsztatu:

Podstawą każdej innowacji odnoszącej sukcesy na rynku jest dobrze zdefiniowany problem. Podczas tej dynamicznej, praktycznej sesji w stylu hackathonu uczestnicy będą pracować w zespołach, aby nauczyć się jak odkrywać i definiować wyzwania, które mogą stać się szansami na stworzenie nowych produktów i usług.

Uwaga: Hackathon składa się z dwóch komplementarnych części. Zalecamy zapisanie się na oba, aczkolwiek możliwa jest praca tylko na 1 lub 2 module.

Uczestnicy dowiedzą się:

Jak tworzyć innowacyjne rozwiązania z wykorzystaniem metod Design Thinking i Double diamond?

Dlaczego warto denerwować się na świat nas otaczający i jak wykorzystać to do znajdowania okazji (biznesowych) do wykorzystania?

Jak identyfikować co doskwiera użytkownikom i czego pragną?

Jak korzystać z narzędzi i metod, takich jak:

- Value Proposition Canvas
- Jobs-to-be-done
- Customer journey

eduSPACE

kompetencje (do) przyszłości

7-10 kwietnia 2025 r.



I Dni Dydaktyki Akademickiej eduSPACE

Kompetencje (do)przyszłości

9.04.2025, godz. 15:00, Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu

sala 2.21, [budynek D](#)

WARSZTAT DLA STUDENTÓW

Hackathon – część 2: Kreatywność wspierana AI

dr Grzegorz Kwiatkowski

Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej

e-mail: grzegorz.kwiatkowski@mail.umcs.pl

dr Marlena Gołębiowska

Katolicki Uniwersytet Lubelski

e-mail: marlena.golebiowska@kul.pl

Opis warsztatu:

Warsztat jest kontynuacją 1 części hackathonu i ma na celu pokazać w praktyce potencjał kreatywności wspomaganej sztuczną inteligencją. Uczestnicy poznają praktyczne sposoby wykorzystania AI jako narzędzia wspierającego proces twórczy – od generowania pomysłów po tworzenie prototypów.

Uwaga 1: Hackathon składa się z dwóch komplementarnych części. Zalecamy zapisanie się na oba, aczkolwiek możliwa jest praca tylko na 1 lub 2 module.

Uwaga 2: Na warsztaty należy zabrać własny laptop lub tablet (możliwa, jednak znacznie mniej wygodna, będzie także praca na smartfonach).

Uczestnicy dowiedzą się:

Jak wykorzystać AI do wspomagania kreatywności w procesie twórczym (generowania i prototypowania innowacyjnych rozwiązań), w tym efektywnego formułowania zapytań (promptów) do narzędzi AI?

Jak identyfikować i adresować etyczne wyzwania związane z wykorzystaniem AI w procesie twórczym?

Jak pracować kreatywnie w zespole oraz rozwiązywać złożone problemy z wykorzystaniem metody design thinking?